

ABSTRAK

Kemajuan teknologi saat ini tentu saja banyak dimanfaatkan oleh berbagai bidang, salah satunya adalah bidang pendidikan, karena berbagai macam proses manual dapat dikerjakan secara komputerisasi sehingga lebih akurat dan cepat. Proses pelayanan magang Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) yang dilakukan di Universitas Nasional Karangturi ini masih bersifat manual. Penentuan lokasi tempat magang serta bidang usaha yang seringkali tidak sesuai dengan kemampuan mahasiswa. Hal ini mengakibatkan proses pelayanan tersebut menjadi kurang efektif dan efisien karena membutuhkan banyak waktu dan sumber daya, serta membuat mahasiswa mengalami kesulitan tersendiri dalam menjalani program magangnya. Melihat permasalahan yang terjadi pada Universitas Nasional Karangturi, maka penulis bertujuan untuk merancang sebuah sistem informasi penentuan tempat magang berdasarkan nilai dan skills yang dimiliki mahasiswa yang dapat mempermudah admin dalam menentukan tempat magang yang cocok bagi mahasiswa. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *waterfall*. Untuk perancangan sistem menggunakan *Unified Modelling Language* (UML). Dalam proses pengumpulan data dapat dilakukan dengan beberapa cara yaitu wawancara, observasi dan studi literatur. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi yang dapat membantu mahasiswa dalam mencari informasi terkait tempat magang dan mempermudah mahasiswa melakukan pendaftaran magang MBKM serta admin dalam menentukan tempat magang yang cocok bagi mahasiswa. Sistem ini dapat digunakan oleh 2 user yaitu mahasiswa yang akan mengikuti magang dan admin selaku dosen pembimbing lapangan.

Kata Kunci: Proses Pelayanan Magang, MBKM, Universitas Nasional Karangturi, Penentuan Tempat Magang, UML.

ABSTRAK

The current technological advancements are undoubtedly being utilized in various fields, one of which is the field of education. This is because numerous manual processes can now be computerized, leading to increased accuracy and efficiency. However, the internship placement process for the Work-Integrated Learning Program Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) at Universitas Nasional Karangturi still relies on manual procedures. The determination of internship locations and industries often does not align with the students' abilities. Consequently, this approach renders the internship placement process less effective and efficient, consuming considerable time and resources. Moreover, it creates challenges for students as they navigate their internship programs. Considering the issues at Universitas Nasional Karangturi, the author aims to devise an information system for internship placement based on students' grades and skills, which would ease the administration's task of assigning suitable internship placements for students. The chosen system development method is the waterfall model. The Unified Modeling Language (UML) is employed for system design. Data collection can be performed through various methods such as interviews, observations, and literature review. This research yields an information system that assists students in seeking internship-related information and simplifies the internship registration process within the MBKM program. Additionally, it aids administrators in identifying appropriate internship placements for students. The system caters to two user roles: students who are seeking internships and administrators who serve as field supervisors.

Keywords: *Internship Service Process, MBKM, National Karangturi University, Internship Placement, UML.*